

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ .....	3
1. ПРАКТИЧЕСКИЕ НАВЫКИ РАБОТЫ В MICROSOFT INTER DEV С ASP .....	4
1.1. Возможности Visual InterDev .....	4
1.2. Использование средств разработки и отладки .....	4
1.3. Средства работы с базами данных .....	6
1.4. Возможности коллективной разработки .....	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	10
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ .....	11

# 1. ПРАКТИЧЕСКИЕ НАВЫКИ РАБОТЫ В MICROSOFT INTER DEV C ASP

## 1.1. Возможности Visual InterDev

В данной контрольной работе рассматриваются основные практические навыки работы в Microsoft Inter Dev C ASP. Microsoft Visual InterDev 6.0 — профессиональный инструмент создания сложных интерактивных Web-приложений, интенсивно взаимодействующих с базами данных (БД). Возможности Visual InterDev можно объединить в три группы:

- средства быстрой разработки и отладки Web-приложений;
- мощные интегрированные средства работы с БД;
- возможности коллективной разработки.

## 1.2. Использование средств разработки и отладки

Visual InterDev является удобной и эффективной средой разработки Web-сайтов благодаря минимизации множества рутинных операций. Опишем подробнее, какие инструменты Visual InterDev может использовать разработчик на разных этапах работы над проектом.

Создание Web-сайта начинается с организации проекта, в ходе которой формируется базовая конфигурация, создаются необходимые файлы и каталоги, а также настраивается Web-сервер. Для организации логической структуры Web-сайта используется редактор диаграмм (diagram designer), который позволяет разработчику визуально представить структуру Web-сайта, а также описать функциональные связи. Это помогает не только лучше ориентироваться, но и автоматизировать процесс составления меню навигации по сайту.

мент размещается на страницу, после чего он отображается в графической форме даже в режиме просмотра исходного кода. Затем достаточно лишь установить значения свойств, а весь необходимый код (HTML, ASP и т. п.) генерирует Visual InterDev. Очевидные преимущества — объем вводимого кода значительно сокращается, причем не приходится сомневаться в его корректности.

Средства отладки в Visual InterDev аналогичны тем, которые встречаются в таких средах программирования, как Visual C++ или Visual Basic. Разработчик может устанавливать точки прерывания (breakpoints), пользоваться просмотром переменных (watches) или отслеживать вложенность вызовов функций (call stack). При запуске Web-сайта в режиме отладки происходит автоматическая настройка IIS, причем настройки восстанавливаются при завершении отладки. Следует отметить, что можно осуществлять отладку не только клиентских, но и серверных (ASP) сценариев.

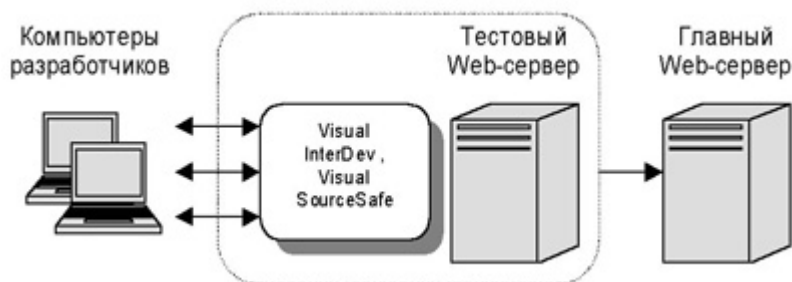
### 1.3. Средства работы с базами данных

Используя Visual InterDev, можно подключаться и просматривать данные в таблицах, а также создавать запросы SQL для любых ODBC или OLE DB баз данных. Для описания того, насколько просто и быстро в Visual InterDev можно организовать взаимодействие с БД, рассмотрим последовательность действий. Итак, необходимо:

- Добавить информацию о соединении с БД в проект.
- Добавить объект, который будет содержать информацию о запросе к БД.
- Добавить элемент управления (Recordset) для связи данных с элементами на странице.
- Добавить необходимые элементы управления для представления данных и установить значения их свойств.

такой сервер может быть доступен из Интернет. Для тестирования Web-сайта указывается отдельный тестовый Web-сервер.

Разработчики используют тестовый Web-сервер для хранения рабочей версии Web-сайта, а на своих компьютерах хранят лишь те файлы, которые им необходимы. Если одному из разработчиков потребовалось отредактировать файл проекта, он запрашивает его с тестового Web-сервера и копирует на свою рабочую станцию. При этом файл блокируется, и другие разработчики могут только просматривать его. По завершении работы файл копируется обратно на сервер и блокировка снимается. Когда разработка файлов на тестовом Web-сервере завершена, они публикуются на главном Web-сервере.



Удобство такой организации очевидно — разработчики могут постепенно создавать и отлаживать Web-сайт, представляя для внешнего просмотра только проверенные, готовые версии.

Следует отметить, что Visual InterDev действует совместно с FrontPage, благодаря чему можно организовать разработку проекта совместно с пользователями FrontPage.

Существует специальный продукт Microsoft Visual SourceSafe, позволяющий повысить эффективность коллективной разработки. Вот некоторые из его возможностей:

- Хранение и архивирование нескольких версий файлов проекта.
- Ветвление и слияние файлов различных версий.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Интерфейс редактора InterDev 6.0 с многочисленными окнами, снабженными специальными закладками для быстрого переключения между ними, позволяет легко переходить от кода страниц к их визуальному представлению. С помощью специального элемента управления пользователь может в процессе разработки просматривать HTML-код, который будет сгенерирован в итоге, а также конвертировать полностью готовую страницу в HTML перед ее публикацией.

Встроенная в Visual InterDev 6.0 функция IntelliSense, позволяющая автоматически завершать ввод начатых строк кода, упрощает программирование сценариев с помощью низкоуровневых средств. После ввода части строки программного кода во всплывающем окне появляются списки свойств, методов и параметров, которые могут быть в ней использованы. Эта техника помогает убедиться в допустимости применения в текущей строке той или иной операции и избавиться от простейших ошибок кодирования.

Visual InterDev 6.0 дал нам возможность очень быстро составлять тесно интегрированные узлы из отдельных Web-страниц, подготовленных различными разработчиками. Все операции по установке связей выполняются методом “перетаски и оставь” в специальном редакторе из состава Visual InterDev 6.0, который позволяет строить узел, создавая его графическую диаграмму. Этот инструмент оказался более гибким, чем многие аналогичные средства других производителей, с его помощью можно было описывать множественные перекрывающиеся подсети. Новая графическая оболочка отличается упрощенной компоновкой рабочего пространства, в котором, перетаскивая мышью пиктограммы инструментов, можно объединять их интерфейсы в группы, располагающиеся в окнах, снабженных закладками.